

Regionale Gedächtnismeisterschaften

MemoryXL führt jährlich regionale Gedächtnismeisterschaften durch. Derzeit gibt es Norddeutsche und Süddeutsche Gedächtnismeisterschaften. Diese Meisterschaften richten sich nach den internationalen Regeln des World-Memory-Sports-Council (WMSC).

Aufteilung der Bundesländer:

Norddeutsche Meisterschaft:

- Berlin / Brandenburg
- Bremen
- Hamburg
- Mecklenburg-Vorpommern
- Nordrhein-Westfalen
- Niedersachsen
- Sachsen-Anhalt
- Schleswig-Holstein

Süddeutsche Meisterschaft:

- Baden-Württemberg
- Bayern
- Hessen
- Rheinland-Pfalz
- Saarland
- Sachsen
- Thüringen

Altersklassen:

Eine regionale Gedächtnismeisterschaft wird dabei als Siebenkampf in drei Alterskategorien durchgeführt. Dies sind Kinder (6-12 Jahre), Junioren (13-17 Jahre) und Erwachsene. Ausschlaggebend ist dabei der jeweilige Jahrgang. Das heißt, wird jemand im Jahr der Meisterschaft 13 Jahre alt, so zählt er bereits zu den Junioren!

Punktevergabe und Milleniumstandard:

In jeder Disziplin werden Meisterschaftspunkte nach einem bestimmten Schlüssel vergeben. Wie auch in der Leichtathletik üblich, gibt es für ein festgesetztes Ergebnis, dem so genannten *Milleniumstandard*, 1000 Meisterschaftspunkte (MP).

Ein Beispiel:

Der Milleniumstandard in der Disziplin „5 Minuten Wörter“ beträgt 100 Wörter. Merkt sich ein Teilnehmer nun 53 Wörter korrekt so erhält er 530 Meisterschaftspunkte.

Die Punkte aller Disziplinen werden am Ende addiert und so der Sieger ermittelt.

Wie jede Disziplin einzeln genau gewertet wird können Sie unter der jeweiligen Disziplin nachlesen.

Ablauf der Disziplinen:

Alle Disziplinen werden nach folgendem Schema durchgeführt:

Einprägphase:

Jeder Teilnehmer erhält die zu merkenden Zahlen, Wörter etc. auf einem Bogen Papier vor sich ausgeteilt. Der Schiedsrichter gibt das Signal und die Einprägphase läuft. Die Zeit variiert dabei in den einzelnen Disziplinen. Am Ende der Einprägphase werden die Zettel eingesammelt.

Wiedergabephase:

Nach dem Austeilen der Wiedergabezettel, muss nun jeder Teilnehmer das gemerkte niederschreiben. Auch hierfür ist ein bestimmter Zeitraum vorgegeben. Das Blatt wird abschließend mit Namen versehen und vom Schiedsrichter eingesammelt.

Während einer gesamten Disziplin sollte möglichst auf darauf geachtet werden, dass kein Teilnehmer in seiner Konzentration gestört wird.

Die sieben Disziplinen

1. „Names&Faces“ (Namen und Gesichter)

	Einprägzeit (min):	Wiedergabezeit (min):
Kinder/Junioren	5	10
Erwachsene	5	10

Ablauf:

Während der Einprägphase muss sich der Teilnehmer möglichst viele Namen mit den dazu gehörigen Gesichtern merken. Auf dem Wiedergabezettel erscheinen dann lediglich die Gesichter in veränderter Reihenfolge. Die Namen müssen aus dem Gedächtnis darunter geschrieben werden.

Bewertung:

Für jeden richtigen Namen erhält der Teilnehmer 1 Punkt (Achtung: Umrechnung in Meisterschaftspunkte (MP) erfolgt später!). Hat ein Teilnehmer also Vor- und Nachname richtig wiedergegeben erhält er 2 Punkte.

Ist der Name phonetisch richtig so erhält der Teilnehmer 0,5 Punkte. (Beispiel: Schmidt statt Schmid).

Ist der Name komplett falsch (mehr als 3 Buchstaben abweichend) gibt es -0,5 Punkte. Ein negatives Ergebnis ist nicht möglich.

Milleniumstandard: 100 Punkte

(für 30 Punkte in der Disziplin Namen erhält man also 300 MEISTERSCHAFTSPUNKTE)

2. „Speed Numbers“ (Zahlensprint)

	Einprägzeit (min):	Wiedergabezeit (min):
Kinder/Junioren	5	15
Erwachsene	5 (Zwei Durchgänge)	15

Ablauf:

Die zu merkenden Ziffern werden bei den Erwachsenen in 40er Reihen, bei den Kindern und Jugendlichen in 10er Reihen ausgegeben. Die Reihenfolge muss während der Wiedergabe möglichst korrekt erfolgen. (Siehe Bewertung).

Bei den Erwachsenen gibt es 2 Durchgänge. Der Bessere wird gewertet.

Bewertung:

Für eine komplett richtig wiedergegebene Reihe aus 40 Ziffern gehen auch 40 Ziffern in die Wertung.

Befindet sich eine falsche Ziffer in einer Reihe, gehen noch 20 Ziffern in die Wertung.

Sind mehr als eine Ziffer falsch gibt es für die komplette Reihe 0 Punkte!

Lücken zählen als Fehler!

Bei den Kindern und Jugendlichen gilt dies entsprechend mit einer Wertung von zehn Ziffern pro Reihe bei zehn Richtigen, fünf gewerteten Ziffern bei neun Richtigen und leider keinem Punkt wenn nur acht oder weniger Ziffern korrekt sind.

Sonderregel:

Hat der Teilnehmer in der letzten aufgeschriebenen Reihe zum Beispiel nur noch 8 Ziffern (ausgehend vom Beginn der Zeile) lückenlos aufgeschrieben, so erhält er bei korrekter Wiedergabe 8 gewertete Ziffern. Befindet sich ein Fehler in der Reihe wird diese halbiert. Er erhält also 4 gewertete Ziffern. Bei 2 Fehlern gibt es 0 Punkte.

Milleniumstandard: 375 gewertete Ziffern

3a. „Abstract Images“ (Abstrakte Bilder) (NUR Erwachsene)

	Einprägzeit (min):	Wiedergabezeit (min):
Erwachsene	15	30

Ablauf:

Der Teilnehmer erhält ein Blatt auf dem sich in 5er Reihen abstrakte Bilder befinden. Ein Beispiel gibt es hier. Die Reihenfolge der 5 Bilder muss memoriert werden. Bei der Wiedergabe werden dem Teilnehmer wieder dieselben Reihen vorgelegt. Diesmal wurde jedoch die Reihenfolge der Bilder innerhalb der Reihen verändert. (es werden nur die 5

Bilder innerhalb einer Reihe untereinander gemischt). Der Teilnehmer muss durch nummerieren angeben welches Bild beim Einprägen das erste, zweite u.s.w. war.

Bewertung:

Für eine komplett richtig wiedergegebene Reihe gibt es 5 Punkte
Eine falsche Reihe wird mit -1 Punkt bewertet.

Milleniumstandard: 250 Punkte

3b. „Text“ (NUR Kinder/Junioren)

	Einprägzeit (min):	Wiedergabezeit (min):
Kinder/Junioren	10	15

Ablauf:

Es wird ein unveröffentlichter Text vorgelegt. Jede Zeile enthält 3-8 Wörter. Jedes Wort und jedes Satzzeichen entspricht 1 Punkt. Der Text muss so genau wie möglich wiedergegeben werden.

Bewertung:

Je nach Anzahl der Wörter und Satzzeichen hat eine Zeile einen bestimmten Wert. Wird eine komplette Zeile mit allen Satzzeichen richtig wiedergegeben, erhält der Teilnehmer exakt diesen Wert als Punktzahl. Befindet sich ein einzelner Fehler in der Reihe wird die maximal erreichbare Punktzahl für diese Reihe halbiert. Ab zwei Fehlern gibt es 0 Punkte für diese Reihe.

Sonderregel: Befindet sich in der Reihe lediglich ein Rechtschreibfehler und kein Merkfehler, so wird lediglich das falsch geschriebene Wort gestrichen. Statt der maximalen möglichen Punktzahl für diese Reihe gibt es also einen Punkt weniger.

Milleniumstandard:

4. „Binary“ (Binärzahlen)

	Einprägzeit (min):	Wiedergabezeit (min):
Kinder/Junioren	5	15
Erwachsene	5	15

Ablauf:

Die zu merkenden Ziffern (1010110...) werden bei den Erwachsenen in 30er Reihen ausgegeben, bei den Kindern und Jugendlichen in 12er Reihen. Die Reihenfolge muss während der Wiedergabe möglichst korrekt erfolgen. (Siehe Bewertung).

Bewertung:

Für eine komplett richtig wiedergegebene Reihe aus 30 Ziffern (12 Ziffern) gehen auch 30 Ziffern (12 Ziffern) in die Wertung.

Befindet sich eine falsche Ziffer in einer Reihe, gehen noch 15 Ziffern (6 Ziffern) in die Wertung.

Sind mehr als eine Ziffer falsch gibt es für die komplette Reihe 0 Punkte!

Lücken zählen als Fehler!

Sonderregel:

Hat der Teilnehmer in der letzten aufgeschriebenen Reihe zum Beispiel nur noch 18 Ziffern (ausgehend vom Beginn der Zeile) lückenlos aufgeschrieben, so erhält er bei korrekter Wiedergabe 18 gewertete Ziffern. Befindet sich ein Fehler in der Reihe wird diese halbiert. Er erhält also 9 gewertete Ziffern. Bei 2 Fehlern gibt es 0 Punkte.

Milleniumstandard: 1000 gewertete Ziffern

5. „Words“ (Wörter)

	Einprägzeit (min):	Wiedergabezeit (min):
Kinder/Junioren	5	15
Erwachsene	5	15

Ablauf:

Die zu merkenden Wörter werden in 20er Spalten, bei den Kindern und Jugendlichen in 10er Spalten, ausgegeben. Die Reihenfolge muss während der Wiedergabe möglichst korrekt erfolgen. (Siehe Bewertung).

Bewertung:

Für eine komplett richtig wiedergegebene Spalte aus 20 Wörtern gehen 20 Wörter in die Wertung.

Befindet sich ein falsches Wort in einer Spalte, gehen noch 10 Wörter in die Wertung.

Ab 2 Fehlern pro Spalte gibt es 0 Punkte.

Ist ein Wort in einer Spalte lediglich falsch geschrieben, so fällt nur dieses Wort aus der Wertung. Der Teilnehmer erhält dann z.B. 19 Punkte.

Die Regel gilt entsprechend bei den Kindern/Jugendlichen mit nur 10 Begriffen pro Spalte.

Sonderregel:

Hat der Teilnehmer in der letzten aufgeschriebenen Spalte zum Beispiel nur noch 8 Wörter (ausgehend vom Beginn der Spalte) lückenlos aufgeschrieben, so erhält er bei korrekter Wiedergabe 8 gewertete Wörter. Befindet sich ein Fehler in der Spalte wird diese halbiert. Er erhält also 4 Punkte. Bei 2 Fehlern gibt es 0 Punkte.

Milleniumstandard: 100 Wörter (Erwachsene) 200 Wörter (Kinder/Junioren)

6. „Historical Dates“ (historische Daten)

	Einprägzeit (min):	Wiedergabezeit (min):
Kinder/Junioren	5	15
Erwachsene	5	15

Ablauf:

Es werden fiktive Ereignisse mit Daten zur Verfügung gestellt. Die historischen/ zukünftigen Daten befinden sich in einem Zeitraum von Jahr 1000 bis Jahr 2099.

Alle historischen/ zukünftigen Daten sind fiktiv oder allgemein gehalten (z.B. Friedensvertrag unterzeichnet). Die Beschreibung des Ereignisses beträgt zwischen 1 und 5 Wörtern.

In der Wiedergabephase erhalten die Teilnehmer Blätter mit historischen/zukünftigen Ereignissen. Die Ereignisse sind in anderer Reihenfolge als auf den Einprägeblättern. Die Teilnehmer müssen das korrekt Jahr vor das Ereignis schreiben.

Bewertung:

Jedes korrekt erinnerte Datum bringt 1 Punkt. Ein falsches Jahr wird mit -0,5 Punkten bewertet.

Milleniumstandard: 91 Daten

7. „Speed Cards“ (Kartensprint)

	Einprägzeit (min):	Wiedergabezeit (min):
Kinder/Junioren	Max. 5 (Zwei Durchgänge)	5
Erwachsene	Max. 5 (Zwei Durchgänge)	5

Ablauf:

Der Teilnehmer erhält ein frisch gemischtes Blatt mit 52 Karten.

Die Karten können mehrfach angeschaut werden. Mehr als eine Karte kann gleichzeitig angeschaut werden.

Nach der Einprägphase bekommt jeder Teilnehmer einen zweiten Kartenstapel, der in der perfekten Reihenfolge (z.B. 2 3 4 usw.) sortiert ist. Der Teilnehmer hat dieses 2. Kartenspiel in die gleiche Reihenfolge wie das vorab memorierte zu bringen. Nach Ablauf der Wiedergabephase werden beide Kartenspiele nebeneinander gelegt und Karte für Karte miteinander verglichen (beginnend mit der Seite, auf der mit dem Memorieren begonnen wurde).

Bewertung:

Die Meisterschaftspunkte werden nach folgender Formel berechnet:

$$MP = 30s / (\text{Teilnehmerzeit in Sekunden}) * 1000$$

Für eine Zeit von 5 Minuten (300s) gibt es daher 100 Punkte. Gewertet wird nur bis zum ERSTEN Fehler. Ist also die Karte 23 nicht korrekt wiedergegeben worden, gehen lediglich 22 Karten in die Wertung. In diesem Fall zähl jede Karte 2 Meisterschaftspunkte.

Es gibt zwei Durchgänge, nur der bessere von beiden wird gewertet.

Milleniumstandard: 30 Sekunden